

TERMO DE SUSPENSÃO DE PROCEDIMENTO LICITATÓRIO

PREGÃO ELETRÔNICO Nº PE010/2024

PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 00037.20240911/0002-60

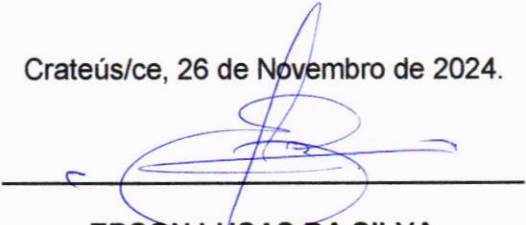
Objeto: LOCAÇÃO DE SISTEMAS DE CONTABILIDADE E PORTAL DA TRÂNSPARÊNCIA PARA O ATENDIMENTO DAS OBRIGAÇÕES LEGAIS DE DIVERSAS SECRETARIAS DO MUNICÍPIO DE CRATEÚS/CE.

O ORDENADOR DE DESPESAS DAS SECRETARIAS MUNICIPAIS DE SAÚDE, EDUCAÇÃO, PLANEJAMENTO E GESTÃO DAS FINANÇAS E DE ASSISTENCIA SOCIAL DE CRATEÚS/CE, no uso das suas atribuições e com fundamento ao disposto na Lei Federal nº 10.520/2002, subsidiada pelo art. 71 § 3 e art. 165 § 1 alínea "d" da Lei nº 14.133/21, e considerando os termos expostos na Justificativa, quanto a suspensão do processo licitatório. Considerando a necessidade de suspensão do processo licitatório realizado em nome do Fundo Municipal de Saúde deste Município, para que sejam realizadas as alterações necessárias no Termo de Referência.

RESOLVE:

SUSPENDER o procedimento licitatório na modalidade **PREGÃO ELETRÔNICO Nº PE010/2024**, para reavaliação do material licitatório e enquadrá-lo aos preceitos legais pertinentes.

Crateús/ce, 26 de Novembro de 2024.



EDSON LUCAS DA SILVA

Ordenador de despesas das secretarias de saúde, educação, planejamento e gestão das finanças e de assistência social

JUSTIFICATIVA DE SUSPENSÃO DE LICITAÇÃO

PREGÃO ELETRÔNICO Nº PE010/2024

PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 00037.20240911/0002-60

Objeto: LOCAÇÃO DE SISTEMAS DE CONTABILIDADE E PORTAL DA TRANSPARÊNCIA PARA O ATENDIMENTO DAS OBRIGAÇÕES LEGAIS DE DIVERSAS SECRETARIAS DO MUNICÍPIO DE CRATEÚS/CE.

A Prefeitura Municipal de Crateús, por meio do Pregoeiro responsável pelo pregão eletrônico PE010/2024, informa que o certame citado está suspenso sine die para reavaliação do material licitatório e enquadrá-lo aos preceitos legais pertinentes.

As empresas interessadas deverão acompanhar no portal a nova data designada para a abertura da sessão licitatória.

Crateús, 26 de novembro de 2024.



Jose Edvaldir Lopes Marques
Pregoeiro Do Municipio De Crateús